

Información de la asignatura de 4º de ESO

PROGRAMACIÓN INFORMÁTICA

Se impartirán los siguientes **contenidos**:

1.- Programación de aplicaciones destinadas a ejecutarse en ordenadores, con el programa mBlock, este programa es sencillo pues se programa por medio de bloques ya definidos.

2.- Programación de aplicaciones destinadas a ejecutarse en tablet, móviles..., con el programa APPInventor, este programa es sencillo pues se programa por medio de bloques ya definidos.

3.- Programación de páginas web con WordPress, esta aplicación es sencilla pues se basa en una plantilla que luego hay que modificar.

El proceso de **evaluación** está fundamentado especialmente en la realización de los programas, y una pequeña parte en la realización de una prueba práctica en la que se demuestren los conocimientos aprendidos.